Bedu

**POSTWORK**

Plan de pruebas

**Módulo:**

QA Automation testing V2 / Sesión 3

**Realizado por:**

Héctor Mario Mungarro Echeverría.

Victor Salmerón González.

Ivan Montiel Cardona.

Roberto Bertrand Lizarraga.

**POSTWORK**

**Introducción**

Alquilar un DVD por internet y enviar el DVD por paquetería al usuario.

**Objetivos**

* Completar el 90% de los casos de prueba en un período de 45 días laborales.
* Se utilizará MS Teams para la comunicación del personal involucrado.
* El equipo de desarrolladores estarán encargados de las pruebas unitarias.
* Se utilizará el documento “políticas del cliente” como estandar de nivel de servicio.

**Taréas**

Crear las pruebas necesarias para:

* que un nuevo usuario pueda registrarse.
* que el usuario registrado pueda ingresar al Sistema de streaming en línea.
* que el usuario pueda elegir de un catalogo la película deseada.
* que el usuario pueda ver en linea la película elegida.
* que el usuario pueda pagar mensual o anualmente su suscripción .
* Probar la correcta aplicación del cargo.

**Alcance**

Ejecutar la aplicacion en un ambiente de pruebas controlado, limitando al usuario solo a que realice su inicio de session, se valide sí su suscripción esta vigente, seleccione de un titulo del catálogo existente y la reproducción del titulo seleccionado en línea.

**Estrategias de prueba.**

**Pruebas unitarias**

**Definicion:** Se realizaran las pruebas contempladas en la Etapa 1, realizando pruebas unitarias automatizadas diarias durante 3 semanas.

**Participantes:** El equipo de QA.

**Metodologias:**

Las pruebas unitarias basandose en los criterios de aceptación de cada historia integrandolas con CI. Los scripts de prueba serán responsabilidad del equipo QA. Estas pruebas se llevarán a cabo durante el proceso de desarollo. Una vez realizadas las pruebas con resultado satisfactorio se enviarán al equipo de Desarrollo.

**Pruebas de Integracion y sistemas**

**Definicion:** Se realizaran pruebas de Integracion durante 1 semana despues de las pruebas unitarias.

**Participantes:** El equipo de QA.

**Metodologías**: Se utilizaran herramientas de pruebas automatizadas tales como selenium y java. Estas pruebas las realizará el equipo de QA. Si el resultado de las pruebas es satisfactorio se integrara a CI y se procederá con las pruebas de desempeño y estres. Esta pruebas se realizaran durante un periodo de 1 semana. Estas pruebas deberán ser producidas en un ambiente de pruebas.

**Pruebas de desempeño y Estres**:

**Definicion:** Las pruebas de estrés y desempeño llevan al software a casos extremos de uso, tales como un número de usuarios “máximos” conectados al mismo tiempo, redundancia de la aplicacion, consistencia de la aplicacion y los datos, exponer al Sistema a pruebas de seguridad, entre otras.

**Participantes:**  El equipo de QA y seguridad.

**Metodologías**: Se utilizará la metodologia Open Source Security Testing Metodology (OSSTMM) y se llevará a cabo por el equipo de seguridad quien definira los scripts y parámetros de estas pruebas utilizando . Esta pruebas se llevará a cabo durante una semana y en caso de resultados positivos se procedera a su integracion con CI y se procedera con las purebas de Aceptacion del Usuario.

**Pruebas de Aceptacion del usuario:**

**Definicion:** El representante del stackeholder se encargara de realizar las pruebas de aceptacion de acuerdo a los criterios definidos previamente.

**Participantes:**  El product Owner.

**Metodologías**: El stackeholder o product Owner llevaran a cabo la revision del software basados en los criterios de aceptacion definidos previamente. La aceptacion del producto dependera de que este funcione de acuerdo a estos criterios. Estas pruebas se realizaran durante un período de 1 semana.

**Pruebas BATCH:**

**Definicion:** Se definirá un flujo de pruebas automatizadas para ser ejecutadas en lote.

**Participantes:**  El equipo de QA

**Metodologías**: Se ejecutará una vez por semana el lote de pruebas definido.

**Calendario de prueba.**

3 Semanas de Desarrollo de pruebas untiarias.

1 semana para pruebas de integracion y sistemas.

1 semana para pruebas de desempeño y estres.

1 semana de pruebas de Aceptacion de usuario.

**Funcionalidades a probar.**

* Permitir al usuario iniciar sesión en la aplicacion.
* Permitir al usuario elegir su película de un catálogo.
* Permitir al usuario visualizar en línea el contenido.
* Adaptabilidad de la calidad de transmisión en base al ancho de banda.
* Permitir al usuario actualizar sus métodos de pago y tipo de suscripción.

**Funcionalidades que no se probarán.**

* No se realizaran pruebas en diferentes ambientes tales como diferentes navegadores, sistemas operativos y/o dispositivos mobiles.
* No se realizan pruebas funcionles de control de acceso tal como “recuperar contraseñas”.

**Dependencias.**

* Contar con un ambiente de pruebas.
* Se requiere un equipo de 4 personas para llevar a cabo este plan de pruebas.
* Se estima un período de 6 semanas.
* Se require de atención por parte del equipo de soporte del cliente para la creacion del ambiente de pruebas.

**Riesgos.**

* Que el ambiente de pruebas no esté operando a tiempo.
* Falta de personal para realizar las pruebas ya sea por inasistencia, enfermedad o disponibilidad.
* Que los requerimientos no este definidos en tiempo o se generen cambios en los mismos.

**Supuestos.**

* En caso de retraso en la aplicacion de las pruebas se aplicaran turnos extra para cumplir con la fecha de entrega.
* Rápida atención del equipo de soporte técnico del cliente.
* Los requerimientos definidos no sufriran cambios mayores.
* Que se cumpla con el objetivo propuesto.

**Reflexiones finales**

¿Terminaste la actividad? responde las siguientes preguntas:

* ¿Qué tan relevantes consideras que son las herramientas a utilizar en la fase de definición de un plan de pruebas?
* ¿Adaptaste el plan de pruebas existente o creaste uno nuevo? ¿Por qué?
* ¿Qué elementos se pueden mantener relevantes entre el primer plan d e pruebas y el segundo?

Respuestas

1 .- La selección de las herramientas es muy importante en gran parte ya que los resultados esperados dependera de la experiencia del tester con ellas así como para llevar a cabo la ejecución de las pruebas.

2 .- Se adaptó al existente, por mantener los módulos existentes.

3 .- las pruebas de registro de usuario, pagos, inicio de session y busquedas de contenido.